

## TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

**Certificación a otorgar:** Técnico/a Universitario/a en Desarrollo de software

**Modalidad de la propuesta:** presencial

**Duración de la propuesta:** 2 años y medio (5 cuatrimestres)

**Horas de interacción pedagógica:** 1309 horas

**Cantidad de créditos:** 147

El/la egresado/a de la Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Software estará preparado/a para diseñar, desarrollar y mantener programas informáticos, implementando soluciones que respondan a distintos requerimientos. Además, participará en pruebas de software, asegurando su correcto funcionamiento y cumplimiento de estándares, y brindará soporte técnico para resolver problemas y realizar actualizaciones.

El/la técnico/a también podrá colaborar en la creación y administración de bases de datos, desarrollando estructuras eficientes y seguras. Además, participará en la creación de sitios y aplicaciones web utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript y frameworks de desarrollo. También podrá involucrarse en el desarrollo de aplicaciones móviles y en la implementación de estrategias de seguridad informática para proteger los sistemas y datos contra amenazas.

### Estructura curricular

TÉCNICO/A UNIVERSITARIO/A EN DESARROLLO DE SOFTWARE					
Co d. PE	Asignatura	Régimen de cursada	Carga horaria total	Créditos	Correlatividades
<b>1ER AÑO</b>					
<b>1ER CUATRIMESTRE</b>					
1	Fundamentos de la computación	Cuatrimestral	64	9	
2	Lógica	Cuatrimestral	64	7	
3	Matemática discreta	Cuatrimestral	64	7	
4	Introducción a la cultura digital	Cuatrimestral	32	5	
<b>2DO CUATRIMESTRE</b>					

5	Introducción a la programación y algoritmos	Cuatrimestral	80	8	
6	Sistemas operativos	Cuatrimestral	64	7	
7	Fundamentos del desarrollo de software y metodologías ágiles	Cuatrimestral	48	6	
8	Taller de lectura y escritura académica	Cuatrimestral	32	5	
<b>2DO AÑO</b>					
<b>3ER CUATRIMESTRE</b>					
9	Programación orientada a objetos	Cuatri mestral	80	8	Introducción a la programación y algoritmos
10	Estructuras de datos	Cuatri mestral	64	7	Fundamentos de la computación
11	Desarrollo web full stack	Cuatri mestral	64	7	
12	Elementos para la comprensión de lengua extranjera	Cuatri mestral	32	5	
<b>4TO CUATRIMESTRE</b>					
13	Testing y calidad de software	Cuatri mestral	48	6	
14	Bases de datos y modelado relacional	Cuatri mestral	80	8	Estructuras de datos
15	Aplicaciones móviles	Cuatri mestral	64	7	Desarrollo web full stack
16	Taller de formulación y desarrollo de proyectos sociocomunitarios	Cuatri mestral	64	7	
<b>3ER AÑO</b>					
<b>5TO CUATRIMESTRE</b>					
17	Programación avanzada	Cuatrimestral	64	7	Programación orientada a objetos
18	Seguridad informática	Cuatrimestral	64	7	
19	Redes de datos	Cuatrimestral	32	5	Fundamentos de la computación

					/ Sistemas Operativos
20	Seminario a elección I	Cuatrimestral	32	5	
21	Práctica profesional: desarrollo de software	Cuatrimestral	96	9	Programación avanzada
26	Experiencias formativas acreditables (EFA)		45	5	
			<b>1309</b>	<b>147</b>	

- Para inscribirse, cursar y aprobar (de acuerdo a las modalidades establecidas en el régimen académico) las asignaturas que poseen correlativas, el/la estudiante deberá tener regularizadas las asignaturas indicadas.
- Para inscribirse, cursar y aprobar (de acuerdo a las modalidades establecidas en el régimen académico) las asignaturas correspondientes al 2° año el/la estudiante debe tener regularizadas al menos el 50% de las asignaturas de 1° año.
- Para inscribirse, cursar y aprobar (de acuerdo a las modalidades establecidas en el régimen académico) las asignaturas correspondientes al 3° año el/la estudiante debe tener regularizadas al menos el 50% de las asignaturas de 2° año.